

پلتفرم غیرمتمرکز متانت چیست ؟

ماشین اقتصاد در دنیای امروز در انحصار و وابسته به چرخ دنده های غول های تکنولوژی و صنایع است و ردپای آن در هر بازاری خودنمایی می کند .

مایکروسافت و اپل در حوزه تکنولوژی، آرامکو در نفت و گاز، برکشایرهاوای و ویزا در صنعت مالی، ویرجین و جت بلو در خطوط هوایی ، تسلا،فورد، هیوندا و تویوتا در صنعت خودرو، بوئینگ و ایرباس در صنعت هواپیماسازی، دی اچ ال، یو پی اس و فدکس در صنعت پست عناوینی آشنا برای هر یک از ما هستند و جایگاه خود را در اقتصاد تحکیم کرده اند این سیستم های متمرکز همواره تصمیمات خود را در انحصار و با مالکیت کامل سرمایه ، به بیرحمانه ترین حالت ممکن اتخاذ می کنند.

در میان ریشه های فراخ این اکو سیستم های صنعتی، جوانه زدن استارت آپ های جدید و پیدا کردن فضایی برای رشد و ابراز وجود بسیار دشوار است. از این رو این استارت آپ ها برای ادامه حیات در عین منطف بودن و پیشروی با تکنولوژی باید همیشه ایده هایی خلاقانه در رزومه کاری خود داشته باشند تا بتوانند سرمایه و استعداد مورد نیاز برای رشد خود را در برابر مافیای غول های صنعت و تکنولوژی دریافت کنند. این ایده ها دو خصوصیت کلی را باید شامل شوند :

اولا بکر بودن و مطرح شدن آنها برای اولین بار
دوما ارائه راه حلی اساسی برای رفع یکی از مشکلات انسانها

یکی از ایده های مطرح برای تامین فضا و منابع استارت آپ های نو شکستن انحصار است.

سرمایه داران بزرگ پرچم داران طراحی ساختارهای اقتصادی هستند و با کنترل منابع مالی، آن را در حیطه مشخص و به نفع خود مجبوس می کنند که در نهایت باعث افزایش روزافزون سرمایه آنها و خارج شدن سرمایه از لول های پایین تر جامعه می شود. به این صورت که منابع اولیه اعم از مواد ضروری برای تولید کالا و نیروی کار و ... همگی از دسترس استارت اپ های نو خارج می شود و هزینه فروش ناخالص نهایی شرکت های بزرگ به استارت آپ های نوپا تحمیل میشود. چرا که با نبود فضایی برای رشد ایده های جدید، این ایده ها توسط صنایع بزرگ بلعیده شده و به انحصار آنها در می آیند. با این روند دیگر انگیزه و امکانات برای رشد صنایع جدید وجود نخواهد داشت و سود خالص از فروش ناخالص نهایی، همواره در حصار دستان انحصار طلبان باقی خواهد ماند.

پس با وجود شرایط کنونی کار آمد ترین ایده، ارائه راه حل بکر و پاسخی درست به مشکلات موجود برای شکستن حصار انحصار طلبان می باشد. این هدف تنها با بیزینس پلنی فراگیر و منطبق با پتانسیل فردی، منعطف، هم سو با تکنولوژی و سرشار از ایده های نو می تواند محقق شود.

این روند جذاب و پرچالش برای اولین بار در طول تاریخ در حال شکل گیریست و هدف آن ورود به زمین بازی این غول های انحصار است. ایده ای با شعار مالکیت من همگانیست.

DAO چیست ؟

یک سازمان غیرمتمرکز، خودگردان و بدون رهبری مرکزی است. تصمیم گیری‌ها از پایین به بالا گرفته می‌شوند، که توسط جامعه‌ای سازمان‌دهی شده حول مجموعه‌ای از قوانین خاص که مورد تأیید همه‌ی اعضا است روی یک بلاک چین پیاده سازی و اجرا می‌شود.

DAO ها سازمان های بومی اینترنتی هستند که دارای خزانه های داخلی هستند که فقط با تأیید اعضای آنها قابل دسترسی است. تصمیمات از طریق پیشنهادهایی که گروه در یک دوره معین به آنها رأی می دهد، گرفته می شود و هرکس نسبت به سهمش امکان مشارکت در آن را دارد.

هر آن کس که بتواند برای محقق شدن این بیزینس پلن فراگیر و منطبق با پتانسیل فردی تلاش و همکاری کند قطعا بخش بزرگی از مزایای سیستم با توجه به ارزش افزوده شان و قدمت حضور افراد عاید شان خواهد شد. به این معنا که سیستم بر اساس دائو توسعه پیدا می کند و انحصار در تصمیم گیری وجود ندارد و هرگونه تغییر در سیستم و پلتفرم با رای تمام اعضا قابل انجام است .

پروژه Meta کار خودش را بر مبنای ماهیت شکستن انحصار در سال ۲۰۲۲ آغاز کرد.

اعضای این پروژه در دو گروه متخصصان فنی (متاورس Metaverse) و بلاکچین (Blockchain) و توسعه دهندگان (Marketplace مارکت پلیس) سکان داران این پروژه هستند و آن را هدایت می کنند. هر دو گروه مجهز به دانش روز و همگام با یکدیگر به عنوان یک خانواده زیر ساخت اصلی این پروژه را پایه گذاری و آن را غیرمتمرکز سازی کرده اند.

ما در تلاش هستیم تا با شناخت دقیق حوزه‌هایی مانند گرافیک ، هوش مصنوعی ، معماری ، تکنولوژی IT و بلاکچین معنای تازه‌ای را در یک مرز و دنیای جدید خلق کنیم.

ما مطمئن هستیم که با دانش و کار تیمی، قادر خواهیم بود تا با ایجاد تغییراتی کوچک اتفاقات بزرگی را رقم بزنیم. تمام تلاش متانت بر این هدف خواهد بود که حامی بلند پروازی های شما در مرزهای متاورس و تکنولوژی باشد.

ما در تلاش هستیم تا به صورت هدفمند و تخصصی در راستای نیازها و چشم اندازهای جامعه ، بهترین خدمات را در اختیار آنها قرار دهیم؛ هدف ما از ساخت این متاورس و marketplace ارائه ی زیر ساختی به شهروندان می باشد که آنها بتوانند بیزنس خود را در آن بنا کنند و از طریق فروش محصولات و توسعه ی پلتفرم کسب درآمد کنند .

متاورس یک دنیای جدید است و نمی توان یک کاربرد را برای همه ی شهروندان تعریف کرد و نیاز است که شهروندان زیر ساخت لازم را در اختیار داشته باشند و هر شخص نسبت به شخصیت، خلاقیت، ذکاوت و بیزنسی که فکر میکند بیشترین درآمد را دارد. زمین خود را طراحی کند و از آن استفاده کند.

استفاده هایی نظیر :

فروشگاه های متاورسی و گالری ها و فشن شو ها و ...

ما تمام تلاش خود را می کنیم تا کاربران به ساده ترین حالت ممکن بتوانند از زیر ساخت متاورسی متانت استفاده کنند.

مارکت پلیس Marketplace چیست؟

مکان یا وب سایتی میباشد که در آن افراد میتوانند محصولات فیزیکی و دیجیتالی خود را جهت فروش قرار داده و معامله کنند. در حالت های سنتی این مارکت پلیس ها در بستر وب اجرا و پیاده سازی می شدند مانند آمازون یا سایت دیوار اما با پیاده وجود آمدن بلاکچین این امکان فراهم شد که این پلتفرم ها را غیرمترکز سازی کنیم. متانت جزء اولین مارکت پلیس های غیرمترکز در دنیا می باشد.

NFT چیست؟

NFT به معنای "غیر قابل تعویض غیر قابل شناسایی" (Non-Fungible Token) است که به یک نوع از دارایی های دیجیتالی اشاره دارد که قابلیت تمایز بین آن ها وجود دارد. به عبارتی دیگر هر NFT دارای ویژگی های منحصر به فردی است که آن را از دیگر NFT ها متمایز می کند. برخلاف ارزهای دیجیتالی معمولی که قابل پذیرش و قابل تعویض بوده و معمولا دارای ارزش بیشتری هستند، هر NFT به دلیل ویژگی های یکتا ارزش بیشتری دارد و قابلیت تعویض با NFT های دیگر ندارد. بنابراین، NFT ها برای ایجاد دارایی های دیجیتالی غیر قابل تعویض، مانند آثار هنری دیجیتال، بازی های رایانه ای، کارت های ورزشی و سایر موارد استفاده می شوند.

اسمارت کانترکت Smart Contract :

قراردادهای هوشمند اساساً قراردادهای خودکار بین سازنده قرارداد و گیرنده هستند. این توافقنامه که به صورت کد نوشته شده است در بلاک چین ایجاد می شود و آن را غیر قابل تغییر و همچنین غیر قابل برگشت می کند. آنها معمولاً برای خودکارسازی اجرای توافق استفاده می شوند تا همه طرف ها بتوانند فوراً و بدون نیاز به هیچ واسطه ای از نتیجه گیری مطمئن شوند.

کیف پول متامسک Metamask

برنامه کیف پول MetaMask به کاربران اجازه می دهد تا با کیف پول یا قرارداد هوشمند دیگری کوین ارسال یا دریافت کنند. به شرط اینکه از یک بلاک چین پشتیبانی شده استفاده شود. کاربران همچنین می توانند با استفاده از ارائه دهندگان این پلتفرم مانند MoonPay، Wyre و Transak، کوین خریداری کنند.

کیف پول دیجیتال Wallet چیست؟

کیف پول دیجیتال یک ابزار پرداخت آنلاین یا نرم افزار کاربردی است که به عنوان نسخه الکترونیکی کیف پول فیزیکی عمل می کند. همچنین به عنوان کیف پول الکترونیکی، کیف پول تلفن همراه شناخته می شود و به کاربران امکان می دهد نسخه های دیجیتالی روش های پرداخت - کارت های اعتباری و نقدی، کارت های هدیه، ارز دیجیتال، کارت پرواز، بلیط رویداد، رمز عبور و کوین - را به صورت ایمن ذخیره کنند. در حال حرکت با گوشی های هوشمند یا ساعت های هوشمند این کار امکان پذیر است.

متاورس Metaverse چیست؟

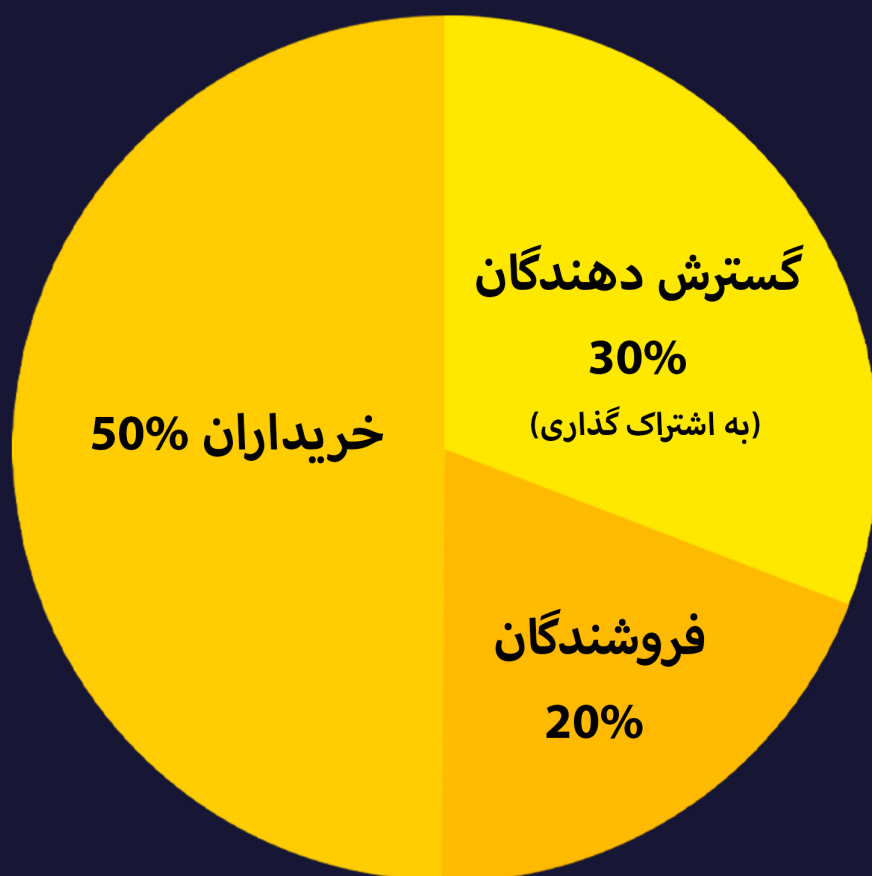
یک محیط گرافیکی در بستر وب میباشد. دنیای مجازی را تصور می کنند، یاد می گیرند و با یکدیگر زندگی می کنند. کار می کنند، خرید راحتی از روی کاناپه هایشان در دنیای فیزیکی صورت می گیرد. به این دنیا، صفحه های رایانه ای که امروزه برای اتصال به یک وب جهانی اطلاعات استفاده می کنیم، تبدیل به پورتال هایی برای یک زندگی مجازی سه بعدی شده اند که قابل لمس است مانند خودمان، یا اواتارها، آزادانه از تجربه ای به تجربه دیگر می روند و هویت و پولمان را به جریان در می آورند. متاورس ترکیبی از بلاکچین، بازی های ویدیویی، هوش مصنوعی، واقعیت مجازی (VR) و سوشال مدیا میباشد.

BSC یا زنجیره هوشمند Binance

BSC مخفف Binance smart chain است و یک بلاکچین فوق العاده پرسرعت و امن میباشد که قابلیت اجرای قراردادهای هوشمند را دارد و ارز بومی آن BNB می باشد که می تواند برای پرداخت هزینه کارمزد در زنجیره و همچنین صرافی Binance استفاده شود.

صرافی Binance بزرگترین صرافی ارزهای رمزنگاری شده در جهان از ژانویه ۲۰۱۸ است که در هر ثانیه بیش از ۱.۴ میلیون تراکنش در آن انجام می شود.

از آنجایی که این اکوسیستم اقتصادی روشن و همگانیست شما می‌توانید کار خود را با آشنایی درباره تعداد سهام و چگونگی تقسیم آن در میان افراد آغاز کنید. به این صورت که به طور کلی به خریداران ۵۰٪ و فروشندگان (کالا و تخصص) ۲۰٪ و گسترش دهندگان(شبکه سازان) ۳۰٪ تقسیم می‌شود.



Metanet DAO Tokenomics

تعداد کل این سهام ۹,۹۹۹,۹۹۹ واحد می باشد که براساس جدول بالا تقسیم می شود و برای تولید درصد خریدار و فروشنده که تقریباً ۶۰٪ از کل سهام را شامل میشود. نیاز به ثبت فاکتور حداقل ۱۰۰ دلاری می باشد. البته ملاک سود خارج شده است نه قیمت تمام شده ی محصول و مقدار سهام آزاد شده به ازای هر فاکتور برای خریدار و فروشنده به شرح زیر می باشد :

خرید یا فروش از Marketplace

| نوع | مقدار سهام دریافتی | سقف دریافتی | |
|---------|--------------------|-----------------|-----------------|
| خریدار | 0.083 واحد | 40 واحد | |
| فروشنده | 0.054 واحد | تیپ زمین متاورس | سقف استخراج DNM |
| | | تیپ 5 | 4 واحد |
| | | تیپ 4 | 6 واحد |
| | | تیپ 3 | 8 واحد |
| | | تیپ 2 | 10 واحد |
| | | تیپ 1 | 14.5 واحد |

Cycle / Step Token

| مقدار استخراج DNM | نام پلن |
|-------------------|----------------|
| 0/16 واحد | صد دلاری |
| 0/32 واحد | دویست دلاری |
| 0/8 واحد | پانصد دلاری |
| 1/6 واحد | هزار دلاری |
| 3/2 واحد | دو هزار دلاری |
| 8 واحد | پنج هزار دلاری |
| 16 واحد | ده هزار دلاری |

نحوه ی آزاد شدن سهام های گسترش دهندگان به این صورت می باشد که به ازای هر سایکل (۵ استپ) که در باینری آپشن ایجاد می شود تعدادی سهام برای گسترش دهنده آزاد می شود که مقدار آن را در جدول مشاهده می کنید :

۱۰۰ نفر اولی که بتوانند فلش اوت سقف درآمدی باینری آپشن را در هر پلن بزنند (پیشتان) برای بار اول مقدار قابل توجهی از سهام را دریافت می کنند . نکته مهم این است که در هر پلن فقط برای یکبار این امکان برای هر گسترش دهنده وجود دارد . نحوه تقسیم سهام های سقف درآمدی به شرح زیر می باشد:

سقف درآمدی

استخراج سهم های دریافتی توسط سقفی ها (فلش اوت)

| نام پلن | تعداد سقفی ها | مقدار استخراج DNM دریافتی | جمع استخراج سقفی ها |
|----------------|---------------|---------------------------|---------------------|
| صد دلاری | 100 نفر | 5 واحد | 500 واحد |
| دویست دلاری | 100 نفر | 10 واحد | 1000 واحد |
| پانصد دلاری | 100 نفر | 20 واحد | 2000 واحد |
| هزار دلاری | 100 نفر | 50 واحد | 5.000 واحد |
| دو هزار دلاری | 100 نفر | 100 واحد | 10.000 واحد |
| پنج هزار دلاری | 100 نفر | 200 واحد | 20.000 واحد |
| ده هزار دلاری | 100 نفر | 400 واحد | 40.000 واحد |
| جمع کل | | | |
| 18.800 دلاری | 700 نفر | 785 واحد | 78.500 واحد |

پروژه متا واقعی برای ایجاد پلتفرمی غیرمتمرکز، جذاب و کاربردی نیاز به ابزار مناسب و بنیادی ترین و مهم ترین بستر دنیا در فضای وب ۳ و بلاکچین داشت و از آنجایی که متاورس بستری بکر و دارای پتانسیل بالاست ابزاری شد در جهت پیشبرد اهداف این پروژه بزرگ.

متانت برای احداث شهر اقتصادی خود از پتانسیل موجود در متاورس استفاده خواهد کرد و این برگ برنده ای برای متاورس خواهد بود تا در حوزه های جدی تر مالی و انسانی در جهت برقراری عدالت اقتصادی به کار گرفته شود. این شهر در قالب یک اسمارت کانترکت در بستر BSC شروع به فعالیت کرده و قطعات زمین مختلفی ارائه می کند و افراد می توانند با مالکیت این زمین ها با توجه به میزان ارزش افزوده هر فرد بخشی از اکوسیستم اقتصادی باشند.

علاوه بر زمین هایی که به شهروندان فروخته می شود تعدادی زمین دیگر هم در نظر گرفته شده که کاربردهای متفاوتی خواهند داشت اما برای فروش نیستند و بیشتر برای رفع نیازهای شهروندان و سرگرمی آنها طراحی شده اند .

پروژه در چهار فاز طراحی شده و در هر فاز ۲۵۰۰۰ قطعه زمین برای شهروندان وجود دارد که فازهای مختلف قیمت های متفاوتی با یکدیگر دارند .

تمامی زمین ها NFT هستند و سند آن در کیف پول دیجیتالی شما ذخیره می شود و با توجه به این که پروژه در بستر BSC کار می کند دارای چهار واحد ارزی اصلی می باشد.

۱. BNB کوین : برای پرداخت کارمزدهای شبکه ی BSC استفاده میشود .

۲. توکن BUSD : برای خرید زمین ها و استیکینگ در از یک استفاده میشود .

۳. Decentralized Network Marketing _ DNM : سهام پروژه بوده، و همچنین جهت رای گیری در Dao استفاده میشود .

۴. Universe Meta _ UVM : توکن متاورسی و دیفای پلتفرم میباشد که تمام خرید و فروش های marketplace با این توکن انجام خواهد شد.

پشتوانه مالی این توکن ها، تمام تراکنش های مالی است که در پروژه رخ می دهد .

که هر کس با توجه به موقعیت مهارتی و شغلی خود می تواند در یکی از بخش های زیر فعالیت کند :



اینفوگرافی به اشتراک گذاری
بر پایه متاورس

این شهر پتانسیل بالایی در خلق و پرورش ایده های نو و استارت آپ های جدید خواهد داشت .

چگونه شروع کنیم ؟

در نهایت هر ساختار اقتصادی با معقوله ای به نام فروش آشناست.
در متانت ابتدا با خرید زمین شروع می کنیم :

در فاز یک ما پنج تایپ زمین برای فروش داریم:

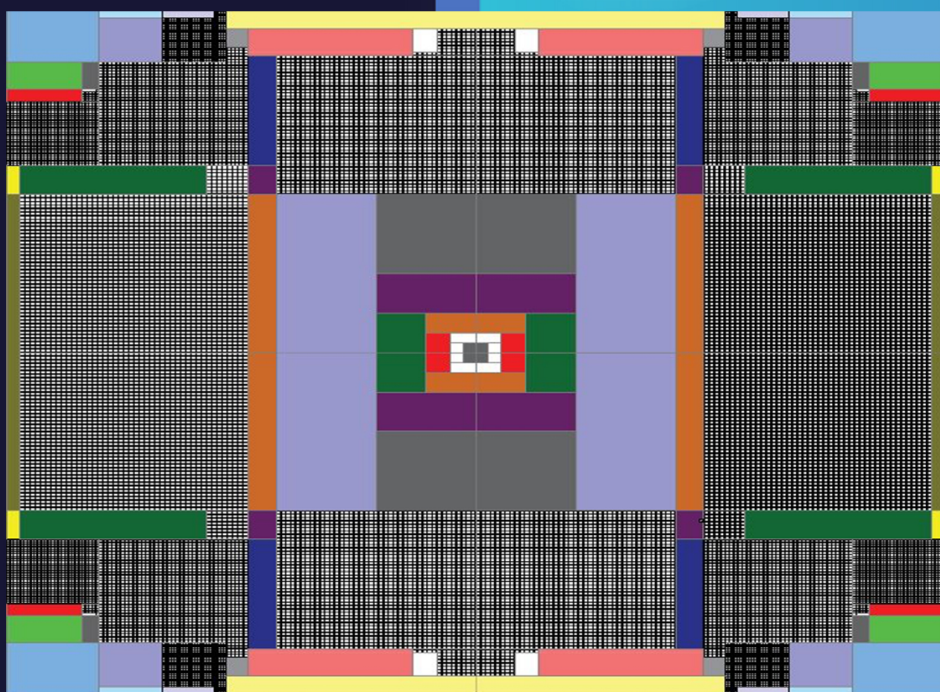
تایپ یک : زمین های \$ ۲۰۰۰ که در فاز یک ۸۰۰۰ قطعه زمین به متراژ ۴۴*۴۴ متر مربع جهت فروش موجود است .

تایپ دو : زمین های \$ ۱۰۰۰ که در فاز یک ۷۰۰۰ قطعه زمین به متراژ ۴۱*۴۱ متر مربع جهت فروش موجود است .

تایپ سه : زمین های \$ ۵۰۰ که در فاز یک ۵۰۰۰ قطعه زمین به متراژ ۳۵*۳۵ متر مربع جهت فروش موجود است .

تایپ چهار : زمین های \$ ۲۰۰ که در فاز یک ۳۰۰۰ قطعه زمین به متراژ ۲۷*۲۷ متر مربع جهت فروش موجود است

تایپ پنج : زمین های \$ ۱۰۰ که در فاز یک ۲۰۰۰ قطعه زمین به متراژ ۲۲*۲۲ متر مربع جهت فروش موجود است .



زمین ها در چهار فاز عرضه خواهند شد و به چند منظور در شهر مورد استفاده قرار میگیرند :

۱- ساخت فروشگاه متاورسی برای ارایه محصولات توسط تولیدکنندگان : تولید کنندگان می تواند در زمین خود بسته به تایپ و مترژی که دارد فروشگاه متاورسی خود را راه اندازی کنند و محصولات خود را برای فروش در آن قرار دهند .

۲- وثیقه ای برای اطمینان حاصل کردن از سالم و به موقع رسیدن کالاهای خریداری شده توسط مصرف کنندگان : به علت اینکه فضای پلتفرم کاملاً غیر متمرکز می باشد نیاز است که خریداران از سالم و به موقع رسیدن محصولات خود اطمینان خاطر حاصل کنند برای این منظور زمین های فروشندگان به عنوان وثیقه در پلتفرم قفل خواهد شد تا در صورت بروز هرگونه مشکلی در ارسال کالا ، خریداران متضرر نشوند و سرمایه ی آنها در امان باشد . هر فروشنده موظف می باشد که تضمین ارسال محصولی که در فروشگاه قرار می دهد را انجام دهد و چگونگی ارسال آن را بر عهده بگیرد .

۳- وثیقه برای خرید اعتباری از فروشگاه : مصرف کنندگان در صورتی که زمینی در این شهر متاورسی داشته باشند میتوانند آن را در پلتفرم قفل کرده و بسته به ارزش زمینشان Credit دریافت کرده و اقدام به خرید اعتباری با بازپرداخت مشخص کنند .

۴- شرکت در سیستم DEFI : زمین شما در واقع کلید ورود به سیستم Defi (اقتصاد غیر متمرکز) شهر می باشد . در این سیستم امکان سود گرفتن از زمین ها با استیک آن در پلتفرم وجود دارد که فرصت های درآمدزایی فوق العاده ای را در اختیار صاحبان زمین قرار میدهد . در ادامه اطلاعات کامل درباره این طرح و نحوه سود گرفتن از آن در اختیارتان قرار می دهیم :

_خرید ۱۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز صد دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز صد دلار در بازوی راست، ۴۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۴۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

_ هر سه به سه یک استپ یا قدم است
_ هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
_ هر چهار سه به سه یعنی ۱۶۰ دلار نقدی BUSD می گیرد و یکی باقی مانده را توکن DNM می گیرد.
_ سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه ۶۰ به ۶۰ پاداش ۸۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

_خرید ۲۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز دویست دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز دویست دلاری در بازوی راست ۸۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۸۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

_ هر سه به سه یک استپ یا قدم است
_ هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
_ هر چهار سه به سه نقدی BUSD می گیرد و یکی باقی مانده را توکن DNM می گیرد.
_ سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۱۶۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

_ خرید ۵۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز پانصد دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز پانصد دلاری در بازوی راست ۲۰۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۲۰۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

_ هر سه به سه یک استپ یا قدم است
_ هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
_ هر چهار سه به سه نقدی **BUSD** می گیرد و یکی باقی مانده را توکن **DNM** می گیرد.
_ سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۴۰۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

_ خرید ۱۰۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز هزار دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز هزار دلاری در بازوی راست ۴۰۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۴۰۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

_ هر سه به سه یک استپ یا قدم است
_ هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
_ هر چهار سه به سه نقدی **BUSD** می گیرد و یکی باقی مانده را توکن **DNM** می گیرد.
_ سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۸۰۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

خرید ۲۰۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز دو هزار دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز دو هزار دلاری در بازوی راست ۸۰۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۸۰۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

هر سه به سه یک استپ یا قدم است
هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
هر چهار سه به سه نقدی BUSD می گیرد و یکی باقی مانده را توکن DNM می گیرد.
سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۱۶۰۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

خرید ۵۰۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز پنج هزار دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز پنج هزار دلاری در بازوی راست ۲۰۰۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۲۰۰۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

هر سه به سه یک استپ یا قدم است
هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
هر چهار سه به سه نقدی BUSD می گیرد و یکی باقی مانده را توکن DNM می گیرد.
سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۴۰۰۰۰ دلاری می گیرد نه بیشتر (فلش اوت)

_خرید ۱۰۰۰۰ دلاری از مارکت پلیس یا خرید زمین

به ازای هر ۳ امتیاز ده هزار دلاری در بازوی چپ و هر ۳ امتیاز ده هزار
دلاری در بازوی راست ۴۰۰۰ دلار پاداش

* تالول بی نهایت ۳ به ۳ = ۴۰۰۰ دلار پاداش
* شکل سازمان مهم نیست تعادل اهمیت دارد
* دست های نامتعادل ذخیره می مانند

_ هر سه به سه یک استپ یا قدم است
_ هر پنج استپ یک سایکل یا چرخه است
_ هر چهار سه به سه نقدی **BUSD** می گیرد و یکی باقی مانده را توکن
DNM می گیرد.
_ سقف هفتگی می باشد و هر یکشنبه پاداش ۸۰۰۰۰ دلاری می گیرد نه
بیشتر (فلش اوت)

اقتصاد غیر متمرکز پلتفرم متانت

اقتصاد غیر متمرکز یا Defi یکی از کاربردهای هیجان انگیز بلاکچین میباشد که در واقع نوعی از سیستم بانکداری سنتی ولی به صورت غیر متمرکز میباشد. در سیستم های دیفای شما امکان وام دادن، وام گرفتن، وثیقه گذاری، استیکینگ و کسب سود ماهیانه و سالیانه، ییلد فارمینگ و... را دارید.

ما در متانت به دنبال یک اقتصاد غیر متمرکز هستیم که کاربرها علاوه بر مزایای که Marketplace در اختیار آن ها قرار می دهد بتوانند از این طریق هم کسب درآمد کنند. در شهر متاورسی، ما ۵ تایپ زمین داریم که هر کدام از این تایپ ها میزان دسترسی شما را به این اقتصاد غیر متمرکز تعیین می کنند:

تایپ یک: زمین های \$ ۲۰۰۰

تایپ دوم: زمین های \$ ۱۰۰۰

تایپ سوم: زمین های \$ ۵۰۰

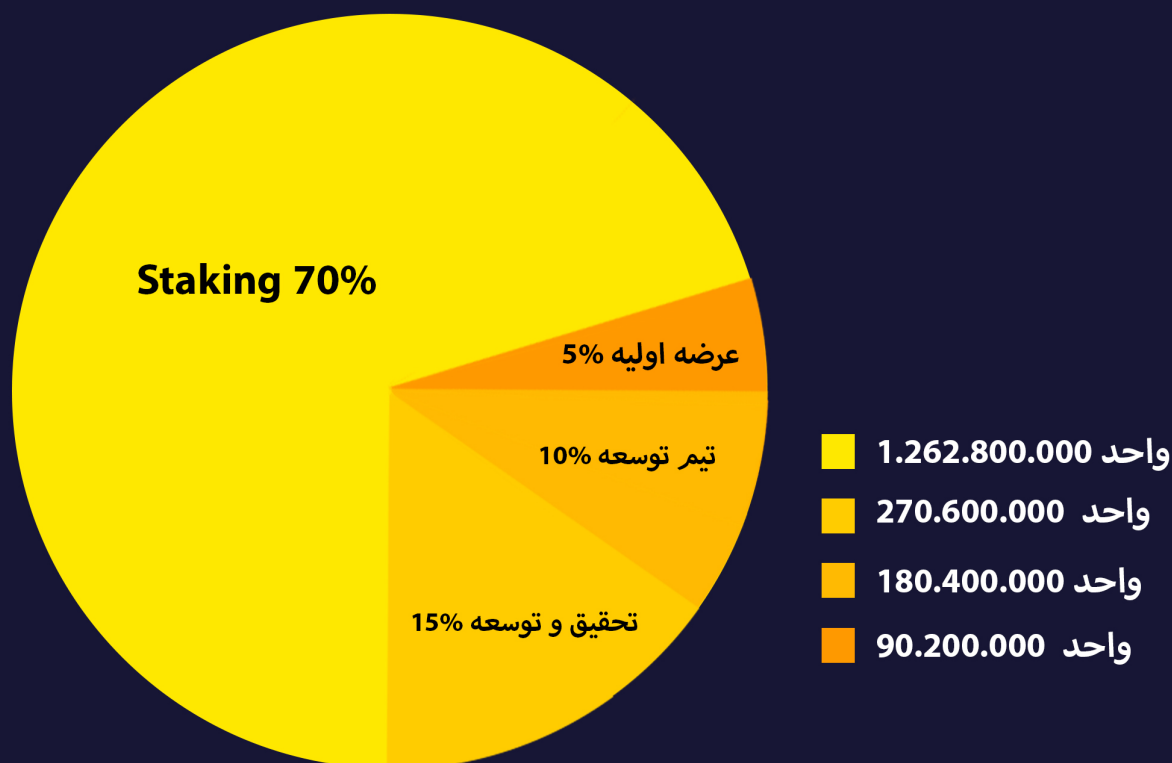
تایپ چهارم: زمین های \$ ۲۰۰

تایپ پنجم: زمین های \$ ۱۰۰

در متانت برای سیستم دیفای یک توکن طراحی شده که کاربران با استیک کردن زمین ها و انجام شرط هایی که در ادامه گفته میشود میتوانند در استخراج آن شرکت کنند. این توکن UVM نام دارد و تمام محصولات فروشگاه با این توکن قابل خریداری هستند همچنین فروشندگان میتوانند با قفل کردن آن اعتبار لازم برای قرار دادن محصول بیشتر در فروشگاه را به دست آورند. خریداران نیز با استیک کردن توکن میتوانند Credit دریافت کنند و از فروشگاه به صورت اعتباری خرید انجام دهند.

عرضه ی اولیه این توکن بسیار محدود است و الگوریتم استخراج آن نیز سخت طراحی شده و با توجه به این که امکان تبدیل آن به کالای فیزیکی در فروشگاه وجود دارد، توکن را بسیار ارزشمند میکند.

توکنمیک uvm به شرح زیر میباشد :



همانطور که ملاحظه می کنید بیش از ۷۰ درصد این توکن معادل ۱,۲۶۲,۸۰۰,۰۰۰ واحد آن قفل بوده و طی فرایند استیکینگ برای وثیقه گذاران آزاد میشود .

حدود ۱۰ درصد یا ۱۸۰,۴۰۰,۰۰۰ واحد آن در اختیار تیم سازنده میباشد اما تیم امکان عرضه ی آن به صورت یکجا به بازار را ندارد و توکن های تیم طی یک فرایند ۵ساله آزاد می شوند . همچنین حدود ۱۵ درصد یا ۲۷۰,۶۰۰,۰۰۰ واحد از توکن ها جهت توسعه و پیشرفت پروژه کنار گذاشته شده است که این مقدار هم به صورت یکجا امکان عرضه به بازار را نخواهد داشت .

نحوه ی آزاد شدن توکن های توسعه و تیم را در عکس زیر مشاهده می کنید :

| نوع پلن | درصد | تعداد توکن |
|---------|------|------------|
| اول | 30% | 81.154.285 |
| دوم | 30% | 81.154.285 |
| سوم | 20% | 54.102.857 |
| چهارم | 10% | 27.051.428 |
| پنجم | 10% | 27.051.428 |

نحوه آزاد شدن توکن های توسعه
تعداد کل ۲۷۰،۶۰۰،۰۰۰

| سال | درصد | تعداد توکن |
|-------|------|------------|
| اول | 20% | 36.068.770 |
| دوم | 20% | 36.068.770 |
| سوم | 20% | 36.068.770 |
| چهارم | 20% | 36.068.770 |
| پنجم | 20% | 36.068.770 |

نحوه آزاد شدن توکن های تیم
تعداد کل ۱۸۰،۴۰۰،۰۰۰

تا سقف ۵ درصد یا ۹۰,۲۰۰,۰۰۰ واحد از کل توکن ها به مدت محدود به صورت Open Edition پیش فروش می شوند و هر مقدار که باقی مانده بود به استیکینگ اضافه شده و الگوریتم شروع به کار کردن میکند.

برای آزاد سازی مابقی توکن ها افراد باید در فرایند استیکینگ شرکت کنند. هر تایپ زمین تا سقف ۲۸ واحد DNM و ۶۰۰۰ واحد UVM امکان استیک کردن را به صاحبان خود می دهند اما میزان سودی که از این استیک حاصل میشود بسته به تایپ زمین متفاوت خواهد بود.

| سود سال اول استیکینگ | تعداد زمین ها | قیمت | تایپ |
|----------------------|---------------|--------|------|
| 110% | 32.000 NFT | \$2000 | 1 |
| 55% | 28.000 NFT | \$1000 | 2 |
| 27.5% | 20.000 NFT | \$500 | 3 |
| 10.75% | 12.000 NFT | \$200 | 4 |
| 5.25% | 8.000 NFT | \$100 | 5 |

ماین استیکینگ بر اساس تایپ زمین

شما برای شرکت در طرح استیکینگ و دریافت سود های گفته شده در مرحله ی اول نیاز دارید که حتما صاحب یک زمین باشید. شما تا سقف ۲۸ واحد DNM و ۶۰۰۰ واحد UVM می توانید استیک کنید اما حتما باید نسبت ۷۰ به ۳۰ را در استیک رعایت کنید. توکن های شما در ولت خودتان فیریز شده و پس از ۲۱ روز هر زمان که اراده کنید قابل برداشت هستند و ماین آن به صورت روز شمار تا آن لحظه برایتان محاسبه می گردد. ماین های سالیانه با گذشت هر سال ۲۰ درصد کاهش میابند (هوینگ) تا عرضه توکن های در گردش کاهش یابد و در نتیجه توکن با ارزش تر شود.

قابلیت جذاب بعدی که در دیفای شهر متاورسی متانت وجود دارد
 قابلیت ماین کردن توکن از استیکینگ تیم فروش شما میباشد . به این
 صورت که اگر شخصی در تیم فروش شما در استیکینگ شرکت کند
 شما هم از استیکینگ او سود خواهید برد و میتوانید توکن UVM
 ماین کنید و طبق شرط های پلن برای شما آزاد میشود .

| تایپ زمین | درصد ماین | تعداد توکن | ماین یک سال برای هر زمین | ماین روزانه هر زمین |
|-----------|-----------|-----------------|--------------------------|---------------------|
| 1 | 10% | واحد 64.000.000 | 2000 | واحد 5.4 |
| 2 | 5% | واحد 28.000.000 | 1000 | واحد 2.7 |
| 3 | 2.5% | واحد 10.000.000 | 500 | واحد 1.36 |
| 4 | 1.25% | واحد 3.000.000 | 250 | واحد 0.68 |
| 5 | 0.75% | واحد 1.200.000 | 150 | واحد 0.4 |

به طور مثال اگر کسی در تیم شما زمین تایپ یک داشته باشد و سقف استیکینگ را پر کرده باشد سالیانه ۱۰ درصد یا ۲۰۰۰ واحد توکن برای شما ماین شده و طبق شرط پلن به شما پرداخت می شود . در صورتی که ان فرد سقف را پر نکرده باشد به همان مقدار درصد ماین شما کاهش خواهد یافت . ماین کردن چون در عمق سازمان شما به تصاعد میخورد میتواند در آمد های فوق العاده ای برای شما به ارمغان آورد . نکته ای که وجود دارد این است که اگر سقف ها پر نشوند ، توکن هایی که آزاد نمیشوند در چرخه باقی می مانند و سیستم استیک و ماین تا زمان اتمام توکن ها ادامه دارد . اگر تمام زمین ها فروش رفته و همه سقف استیکینگ را پر کنند یکسال زمان میبرد تا همه ی توکن ها تمام شود اما این اتفاق در عمل غیرممکن است زیرا پروژه در چهار فاز ارائه خواهد شد و عملاً همه ی خریداران سقف استیکینگ را پر نمی کنند . حداقل تیم برآورد شده برای اتمام توکن ها ۱۵ الی ۲۰ سال میباشد .

اکنون نگاه ریزتری به نحوه ی توکنومیک و الگوریتم محاسبه ی آن داشته باشیم :

| تایپ | مجموع استیکینگ و ماین | مجموع ماین | ماین سالیانه هر زمین | ماین روزانه هر زمین | مجموع استیکینگ | پاداش سالیانه استیک برای هر زمین | پاداش روزانه استیک برای هر زمین |
|-----------------------------|-----------------------|--------------------|----------------------|---------------------|----------------------|----------------------------------|---------------------------------|
| 1 \$2000 32.000 Lands | 768.000.000 | 10% 64.000.000 | واحد 2000 | واحد 5.4 | 110% 704.000.000 | واحد 22.000 | واحد 60.2 |
| 2 \$1000 28.000 Lands | 336.000.000 | 5% 27.000.000 | واحد 1000 | واحد 2.7 | 55% 308.000.000 | واحد 11.000 | واحد 30.1 |
| 3 \$500 20.000 Lands | 120.000.000 | 2.5% 10.000.000 | واحد 500 | واحد 1.36 | 27.5% 110.000.000 | واحد 5.500 | واحد 15 |
| 4 \$200 12.000 Lands | 28.800.000 | 1.25% 3.000.000 | واحد 250 | واحد 0.68 | 10.75% 25.800.000 | واحد 2.150 | واحد 5.8 |
| 5 \$100 8.000 Lands | 9.600.000 | 0.75% 1.200.000 | واحد 150 | واحد 0.4 | 5.25% 8.400.000 | واحد 1.050 | واحد 2.8 |

همیشه برای محاسبه طرح توکن نیاز است که بد بینانه ترین حالت ممکن در نظر گرفته شود تا نسبت به آن بتوان تمهیدات لازم را پیاده سازی کرد. در یک طرح استیکینگ بدترین حالت زمانی اتفاق می افتد که تمام هولدرها زمین های خود را فول سقف استیک کرده باشند. در این حالت بیشترین مقدار توکن uvm آزاد و روانه ی بازار می شود پس ما طرح توکن خود را با این فرض نوشتیم که همه زمین ها فروش رفته باشد و همه فول استیک را انجام داده باشند.

در ادامه فرمول و نحوه ی به دست آمدن اعداد گفته شده در جدول را بررسی می کنیم :

زمین های تایپ یک :

32,000 زمین تایپ یک * 20,000 واحد سقف استیک = 640,000,000 حجم قفل شده

640,000,000 * 120% (مجموع ماین و استیک) = 768,000,000 واحد توکن مورد نیاز برای ماین شبکه و ماین خود زمین

640,000,000 حجم قفل شده * 10% سود ماین = 64,000,000 واحد توکن جهت ماین

704,000,000 = 64,000,000 - 768,000,000 واحد توکن برای استیکینگ

22,000 = 704,000,000 ÷ 32,000 مقدار کل توکن استیکینگ دریافتی در یکسال

60.2 = 22,000 ÷ 365 توکن به ازای هر روز استیک

2000 = 64,000,000 ÷ 32,000 مقدار کل توکن ماین شده در یکسال

5.47 = 2000 ÷ 365 واحد توکن ماین شده در هر روز

زمین های تایپ دو :

28,000 زمین تایپ دو * 20,000 واحد سقف استیک = 560,000,000 حجم قفل شده

560,000,000 * 60% (مجموع ماین و استیک) = 336,000,000 واحد توکن مورد نیاز برای
ماین شبکه و ماین خود زمین

560,000,000 حجم قفل شده * 5% سود ماین = 28,000,000 واحد توکن جهت ماین

308,000,000 = 28,000,000 - 336,000,000 واحد توکن برای استیکینگ

11,000 = 28,000 ÷ 308,000,000 مقدار کل توکن استیکینگ دریافتی در یکسال

30.1 = 365 ÷ 11,000 توکن به ازای هر روز استیک

1000 = 28,000 ÷ 28,000,000 مقدار کل توکن ماین شده در یکسال

2.7 = 365 ÷ 1000 واحد توکن ماین شده در هر روز

زمین های تایپ سه :

20,000 زمین تایپ سه * 20,000 واحد سقف استیک = 400,000,000 حجم قفل شده

400,000,000 * 30% (مجموع ماین و استیک) = 120,000,000 واحد توکن مورد نیاز برای
ماین شبکه و ماین خود زمین

400,000,000 حجم قفل شده * 2.5% سود ماین = 10,000,000 واحد توکن جهت ماین

120,000,000 - 10,000,000 = 110,000,000 واحد توکن برای استیکینگ

110,000,000 ÷ 20,000 = 5,500 مقدار کل توکن استیکینگ دریافتی در یکسال

5,500 ÷ 365 = 15.06 توکن به ازای هر روز استیک

10,000,000 ÷ 20,000 = 500 مقدار کل توکن ماین شده در یکسال

500 ÷ 365 = 1.36 واحد توکن ماین شده در هر روز

زمین های تایپ چهار :

12,000 زمین تایپ چهار * 20,000 واحد سقف استیک = 240,000,000 حجم قفل شده

240,000,000 * 12% (مجموع ماین و استیک) = 28,800,000 واحد توکن مورد نیاز برای
ماین شبکه و ماین خود زمین

240,000,000 حجم قفل شده * 1.25% سود ماین = 3,000,000 واحد توکن جهت ماین

28,800,000 - 3,000,000 = 25,800,000 واحد توکن برای استیکینگ

25,800,000 ÷ 12,000 = 2,150 مقدار کل توکن استیکینگ دریافتی در یکسال

2,150 ÷ 365 = 5.8 توکن به ازای هر روز استیک

3,000,000 ÷ 12,000 = 250 مقدار کل توکن ماین شده در یکسال

250 ÷ 365 = 0.68 واحد توکن ماین شده در هر روز

زمین های تایپ پنج :

8,000 زمین تایپ پنج * 20,000 واحد سقف استیک = 160,000,000 حجم قفل شده

160,000,000 * 6% (مجموع ماین و استیک) = 9,600,000 واحد توکن مورد نیاز برای ماین شبکه و ماین خود زمین

160,000,000 حجم قفل شده * 0.75% سود ماین = 1,200,000 واحد توکن جهت ماین

8,400,000 = 1,200,000 - 9,600,000 واحد توکن برای استیکینگ

1050 = 8000 ÷ 8,400,000 مقدار کل توکن استیکینگ دریافتی در یکسال

1050 ÷ 365 = 2.87 توکن به ازای هر روز استیک

150 = 8000 ÷ 1,200,000 مقدار کل توکن ماین شده در یکسال

150 ÷ 365 = 0.4 واحد توکن ماین شده در هر روز

768,000,000 + 336,000,000 + 120,000,000 + 28,800,000 + 9,600,000 = 1,262,400,000

توکن های مورد نیاز برای سیستم استیکینگ و ماینینگ

نکته ای که باید به آن توجه داشته باشیم این است که حتی در بدترین حالت عرضه توکن UVM بیش از ۱.۵ برابر مقدار موجود دارایی در سیستم دیفای قفل می باشد که این تضمینی است برای اطمینان حاصل کردن از کارکرد سیستم اقتصاد غیرمتمرکز شهر متانت .

در مرکزیت نقشه ساختمان هوش مصنوعی شهر متانت طراحی شده که شامل قسمت های مختلفی مانند سالن کنفرانس , سالن آمفی تئاتر , سالن سینما و آزمایشگاه هوش مصنوعی می باشد.



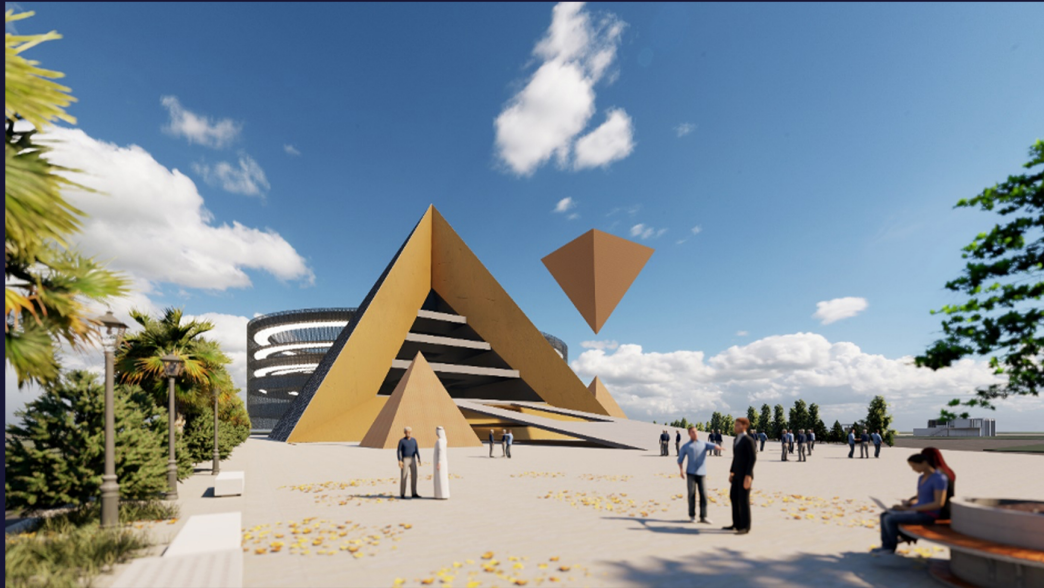
در مرکزیت نقشه قسمت مهم دیگری وجود دارد به نام اتاق فکر DAO که از این اتاق کل شهر کنترل می شود و تمام تغییرات و اتفاقات مهم از این اتاق فکر آغاز می گردد . تمام کسانی که در سیستم دائو عضو هستند می توانند در جلسات و تصمیم گیری های این اتاق فکر بسته به سهم خود از دائو شرکت کنند.



متاورس در واقع زمین کار ما می باشد و این بیزنس ما است که به این دنیا ارزش می بخشد . هیچ کس برای تماشای چمن ها به ورزشگاه نمی رود , بازی های جذاب هستند که طرفداران را به ورزشگاه می کشانند .

جنبه اقتصادی متاورس بسیار مهم و حائز اهمیت می باشد لذا ما ابتدا با ساخت فروشگاه اقتصاد را وارد این دنیا کرده ایم و با استفاده از سیستم استیکینگ و توکن UVM چرخ اقتصاد شهر را به حرکت درآورده ایم . ما قصد داریم با استفاده از متاورس کیفیت سمعی و بصری پلتفرم را افزایش می دهیم و آن را برای کاربران هیجان انگیز تر کنیم .

با استفاده از متاورس شما می توانید فروشگاه خود را به صورت سه بعدی راه اندازی کنید و محصولات خود را در آن قرار دهید و مشتریان شما با قرار دادن عینک VR وارد فروشگاه شما می شوند و از محصولات شما دیدن کرده و در صورت تمایل خرید انجام میدهند .



متاورس به ما این امکان را می دهد تا جلسات و سمینار های خود را در آن برگزار کنیم بدون هیچ محدودیتی . تصور کنید یک سمینار ۱۰۰ هزار نفری در دنیای متاورسی چقدر می تواند جذاب باشد .

در کنار مسائل اقتصادی متاورس باید جذاب و سرگرم کننده هم باشد پس ما در شهر قسمت هایی را جهت این موضوع تدارک دیده ایم شامل فضای سبز , شهر بازی متاورسی , سالن کنسرت و.... میشود .

ما در نهایت به دنبال این هدف هستیم که افراد تمام امورات روزمره خود غیر از غذا خوردن , خوابیدن و نظافت شخصی را در دنیای متاورس انجام دهند .

ابزار و تجهیزاتی که در اختیار دارید کیفیت دسترسی شما به متاورس را تعیین می کند و این شهر جوری طراحی شده که بتوان تقریباً با هر دیوایسی و با هر قدرت پردازشی وارد آن شد و از امکانات آن استفاده کرد .

ممکن است فردی با یک گوشی ساده وارد شهر شود و فردی دیگر با عینک VR و لباس لمسی و ترمیل ۳۶۰ درجه , هر دو فرد امکان استفاده از خدمات شهر را خواهند داشت اما گرافیک و کیفیتی که در شهر تجربه می کنند کاملاً متفاوت خواهد بود و قابل مقایسه نیست .



در این شهر هر کاربر علاوه بر زمین یک آواتار مخصوص به خود دارد که به هر شکلی که مایل باشد میتواند آن را طراحی کند حتی میتواند از آواتار خود را به شکل حیوانات , ربات و... طراحی کند و هیچ محدودیتی وجود ندارد فقط کافی است تصور کنید و خلق کنید. اینجا دنیای متاورس است و مرز تخیل شما مرزهای این دنیا را تعیین میکند .

البته که نیاز است قوانینی در شهر وضع شود تا از هرج و مرج جلوگیری شود . این قوانین در اتاق فکر دائو نوشته شده و به رای گیری گذاشته می شوند .